FAMICOM FAMILY
Interplay
Published under license from Interplay Productions, Inc.
©1989, 1990 Interplay™ and Dragon Wars™ are trademarks
of Interplay Productions, Inc. and are used with permission.
All rights reserved. Licensed in conjunction with JF International

ドラゴン ウォーズ

Dragon Wars™

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

DKEMCO

KSC-Z9

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびはケムコのファミリーコンピューター用カセット「ドラゴンウォーズ」をお買上げいただき、ありがとうございます。ゲームの前には、この取扱説明書をよく読んで正しい使用法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書はたいせつに保管してください。

使用上の注意

1. ご使用後はACアダプタを、コンセントから必ず抜いてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
3. 端子に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
4. シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
5. テレビ画面からは、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10〜15分の小休止をしてください。

Dragon Wars ドラゴンウォーズ™

目次

■太陽の沈む陸地“ディルムン” …… 2
■さぁ冒険の始まりだ …… 4
■ゲームをはじめよう …… 5
■ゲームをすすめよう …… 10
■様々な敵があらわれる …… 12
■敵をたおしてレベルアップだ …… 14
■防具一覧 …… 17
■武器一覧 …… 18
■アイテム一覧 …… 20
■魔法一覧 …… 21

太陽の沈む陸地"ディルムン"

ものがたり

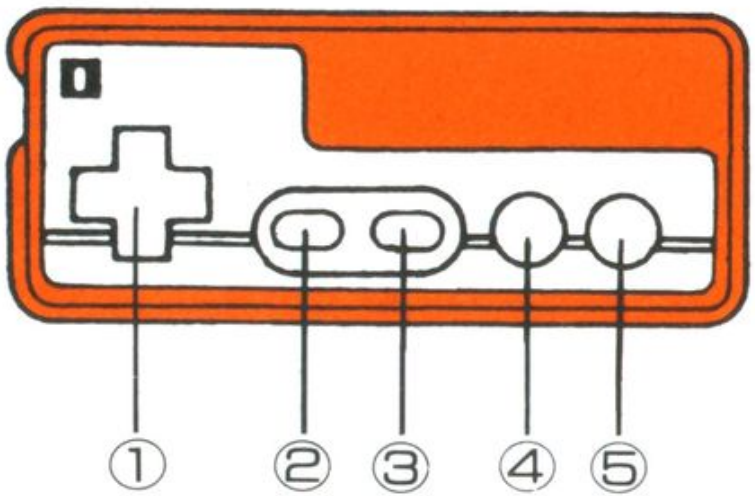
恒星シリウスの持つ惑星のひとつ「オセアナ」、この物語はオセアナのなかで最も有名な地方「ディルムン」その中でも最大の勢力をほこるキングスホームの王ドレイクは、魔術師ナムターの陰謀で、ナムターの操り人形と化してしまった。洗脳された王は、ディルムンの都市「プロガトリー」を平和も自由もない地獄に変えてしまったのだ。

その頃、君は何も知らずディルムンに冒険の旅に出かけていた。しかし、ディルムンで君を待ち受けていたのは地獄の歓迎式だった。身ぐるみ剥がされプロガトリーのスラム街に放り出された君は、仲間を殺された怒りに震えた。
そして悪を倒すため、戦い抜くことを決意した。

さあ、冒険の始まりだ

ストーリー画面が出てきたら、キミの冒険の始まりだ!!

■コントローラーの操作方法



①十　字　キ　ー…３Ｄ画面時、上→前に進む、下→後ろを向く、右→右を向く、左→左を向く、コマンド画面時、カーソルの移動

②セレクトボタン…マップ画面への切り換え

③スタートボタン…コマンド画面とメッセージ画面の切り換え

④Ｂ　ボ　タ　ン…Ａボタンの決定をキャンセルする時

⑤Ａ　ボ　タ　ン…コマンドの決定、コマンド画面とメッセージ画面の切り換え

★ゲームスタート

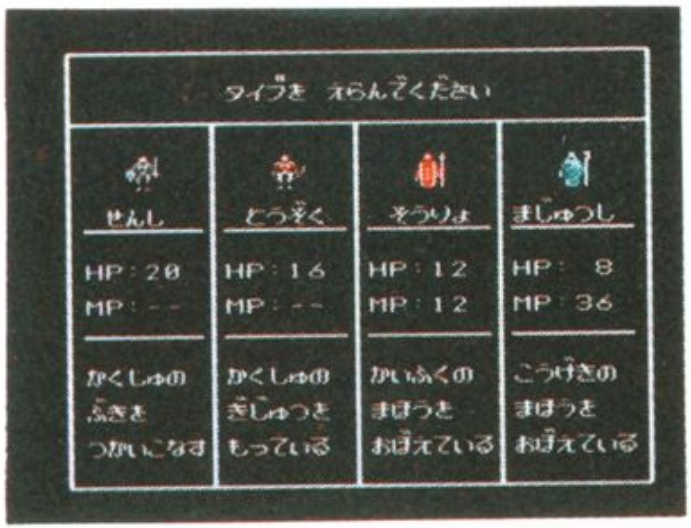
■始めからする

カセットをセットし、電源をONにするとタイトル画面が現れる。

■続きからする

ゲーム中にAボタンかスタートボタンでコマンド画面にして「セーブ」のコマンドを選ぶとゲームを中断しても再びそこからゲームを再開することが出来る。その際にはゲームスタートのタイトル画面が出た時、「つづきをはじめる」を選択する。
セーブした内容を消して新しくゲームを始めたいときは「はじめからする」を選んでください。ただしセーブしないと前のデータは消えません。

★キャラクターをつくる



パーティーは最大7人で構成される。
まずは4人でスタートだ。

■「キャラクターをつくる」を選択すると、「タイプで選ぶ」と「じぶんでふりわけ」が表示される。

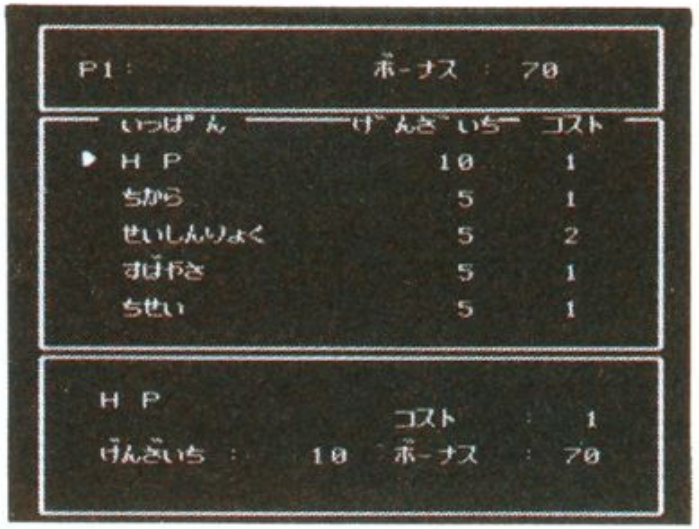
●タイプでえらぶ

あらかじめ、決められたタイプのキャラクターをセレクトできるんだ。Aボタンを押すと、戦士、盗賊、僧侶、魔術師の4タイプが選択できる。十字キーでタイプを選んでAボタンで決定。

●じぶんでふりわけ

与えられたボーナスポイント70ポイントを32の項目(HP・知識・能力・魔法等)にうまく振り分けて自分のオリジナルのキャラクターを作ろう。

各項目とも十字キーの左右で増減する。
そしてBボタンを押せばOKだ。



■ポイント制レベルアップ

ボーナスポイントとして数ポイントが与えられ、キャラクターの能力値、技能に分配できる。

■スキルシステムについて

スキルはキャラクターの専門技術の範囲をあらわす。ほとんどの場合、数値は1で十分だが、「のぼる」「あける」「武器」「魔法」のスキルなどは、2または3まで達している方がいいだろう。

■知識のスキル

「どうくつ」…「どうくつ」で情報が得られる。

「もり」…「もり」で情報が得られる。

「やま」…「やま」で情報が得られる。

「まち」…「まち」で情報が得られる。

「まほう」…魔法のしかけ等をみやぶることができる。

■能力のスキル

「ちりょう」…傷ついた人のHPを回復できる。

「のぼる」…岩壁や木を登るのに使われる。

「かくれる」…敵からかくれる場合に使われる。戦闘になったら使えない。

「あける」…かぎのかかった箱や扉をあけるために使われる。

「ぬすむ」…時にはこういうことも役立ちます。

「お　よ　ぐ」…キャラクターが泳げるようになる。

「つ い せ き」…これをつかえば相手がだれであれ行動をキャッチできる。

「こうしょう」…話術のスキルを使って衛兵や役人をやりすごすことができる。

「H　　P」…HPの能力値が０になったらキャラクターは死ぬ。
HPを回復するには、特定の魔法を使うか、病院に行くか、治療のスキルを使用するしかない。

「ち　か　ら」…攻撃力が上がる、この値が低いと使えない武器もある。

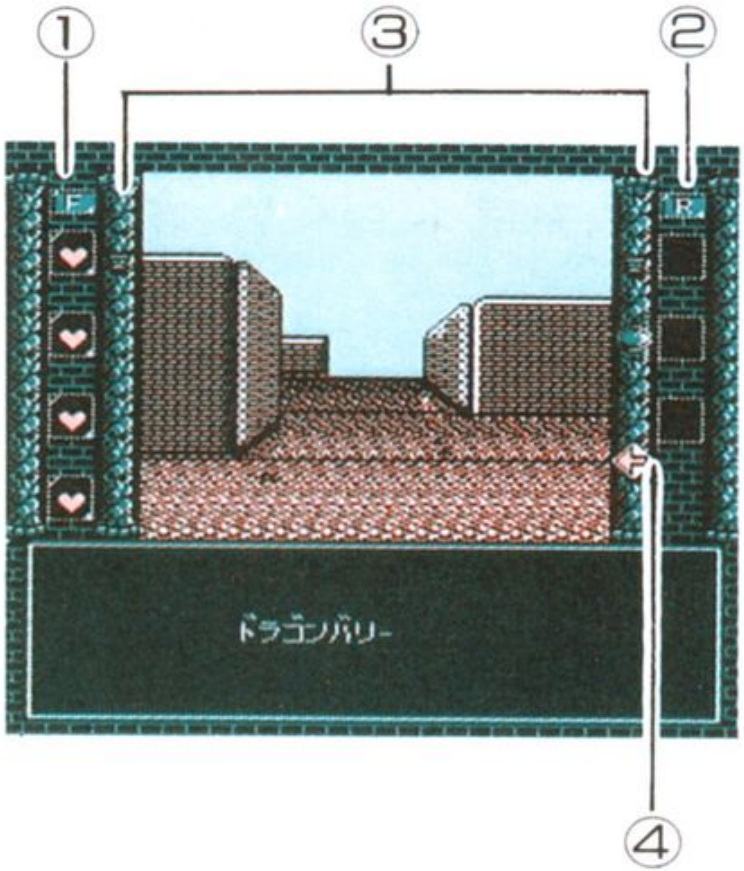
「す ば や さ」…攻撃の優先順位、敵の攻撃のかわしやすさ、飛び道具とフレイル系の武器を装備するのに必要。

「ち　せ　い」…魔法の威力、敵からの魔法ダメージを減らせる。

「せいしんりょく」…MPの値に関係。
それぞれ低いと武器が装備できない場合もある。

ゲームをすすめよう

■画面の見方



①前衛のキャラの状態を示している(4人)
②後衛のキャラの状態を示している(3人)

- 通常
- 気絶
- HPの低い状態
- 死亡

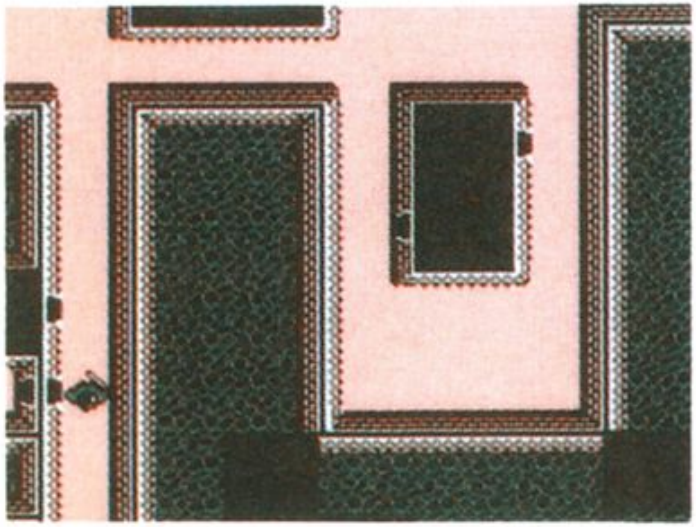
③パーティー全体の状況

- 明かりをつける
- 鎖につながれている
- 防御力UPの魔法
- 罠が見破れる

④移動方向を示している

■名前をつける

十字キーで▶を移動させて、Aボタンで決定。名前が決まれば十字キーで「おわる」をセレクトするかスタートキーを押す。入力せずに終わるとあらかじめ設定された名前になります。



■オートマッピング機能

3D画面で今いる位置が分からなくなった時セレクトボタンを押すと2D画面のマップが出てくる。画面上の黒い部分はまだ行っていない所だ。Bボタンで3D画面にもどる。

様々な敵があらわれる

ワイルドハウンド

まず始めにあらわれるヤツだ。あまり強力な敵ではないので安心。

ジャイルキーパー

ただの番人だと思ってはいけない。なかなか強いぞ。

コカトリス

炎を吹いてダメージをあたえる恐ろしい敵だ。こいつは手強い。

スキャンプ

フラフラしながらあらわれる迷惑なヤツ。

★まだまだ手強いヤツがいっぱい！

ワームレット

するどい視線で相手を気絶させてしまう。気をつけて戦おう。

サーペントマン

こいつは手強い。気をつけないとやられてしまうぞ。

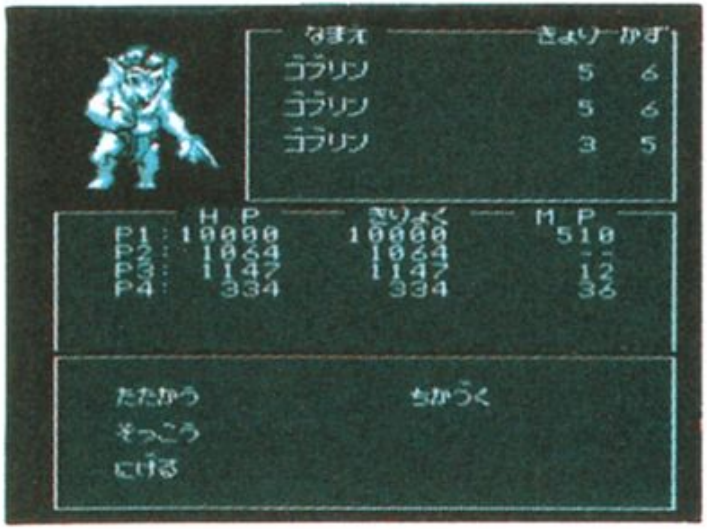
ワイト

こいつはMPをすいとってしまうから要注意。

フンババ

壁の前に立ち塞かる魔物だ。全員の力を合わせて戦おう。

敵をたおしてレベルアップだ



■戦闘システム

敵と出会い戦闘になった場合には、「たたかう」「そっこう」「にげる」「ちかづく」の４つのコマンドから選ぶ。

「たたかう」を選んだ場合、次のような画面になる。

「た た か う」…ノーマル攻撃、ポイント攻撃、武器を壊す、の３つから選ぶ

「ま　ほ　う」…攻撃魔法、回復魔法、その他の魔法から選ぶ

「に　げ　る」…ある程度の確率で敵から逃げることができる

「ぼうぎょ」…みをかわす、みをまもるを選ぶ

「もちもの」…各種アイテムの使用及び装備

「ならびかえ」…キャラクターのならべかえ

「そっこう」を選んだ場合

全員がノーマル攻撃となる。但し、後衛のキャラクターは自動的に防御になる。それぞれを設定しなおすことも可能。

「ちかづく」を選んだ場合

全員で攻撃しながらちかづく、敵との距離が離れていると攻撃が届かない場合があるのでこのコマンドで距離をちぢめよう。

「にげる」を選んだ場合

ある程度の確率で敵から逃げることができる。

■建物の説明

「ブラックマーケット」…雑貨や武器、薬品などを買うことができ不用品を買い取ってもらうこともできる。他の店でもできる。

「酒　　場」…ここに集まる人たちから情報が得られるかもしれない、仲間がふえることも。

「病　　院」…治療費をはらって傷を治してもらえる。

「教　　会」…死者をよみがえらせてくれる。

★防具一覧

〈鎧〉

- マジックプレート
- マジックチェーン
- グレートプレート
- ドラゴンプレート
- プレートメイル
- メイジクロス
- ロイヤルローブ
- チェーンアーマー
- スケイルアーマー
- リングアーマー
- レザーアーマー
- クロスアーマー
- ピルグリムガーブ

〈盾〉

- ドラゴンシールド
- ファイアーシールド
- マジックシールド
- シールド
- ラージシールド

〈小手〉

- シルバーグラブ
- ガントレット

〈ヘルメット〉

- ドラゴンヘルム
- ブラックヘルム
- ジェムヘルム
- ヘルム
- おうかん

★武器一覧

〈斧〉

- カラフアックス
- ラスティアックス
- ネイチャーアックス
- マジックアックス
- バトルアックス
- ハンドアックス
- ピック
- スモールピック

〈棍　棒〉

- メイジスタッフ
- スペルスタッフ
- ヘビーメイス
- クラッシュメイス
- スパイクドメイス
- ホーリーメイス
- ドルイドメイス
- ロングメイス
- バトルワンド
- ラックワンド
- スピードワンド
- アイスワンド
- ワンド
- オールドベッグレッグ
- メイス
- ハンマー
- ドワーフハンマー
- ラフスタッフ

〈剣〉

- ドラゴントゥース
- ファイアーソード
- ランスソード
- フック
- ブロードソード
- ショートソード
- ルビーダガー
- ダガー
- スライサー
- フリーダムソード

〈ボルト〉
- ピアスボルト
- メガボルト
- ロングボルト
- デッドボルト
- ボルト

〈フレイル〉
- スパイクドフレイル
- バーブドフレイル
- ランドフレイル
- ブレイデッドフレイル
- ウォーフレイル
- フレイル

〈ボウ〉
- アーチャーズボウ
- グレートボウ
- ロングボウ
- ボウ
- ガトリングボウ
- マジックボウ

〈アロー〉
- マジックアロー
- ホワイトアロー
- グレイアロー
- シルバーアロー
- マジッククイバー
- アロー

〈両手で持つ武器〉
- ハルバード
- グロウソード
- ヘビーソード
- グランドソード
- ドラゴンソード
- マウンテンソード
- パルチザン
- マジックソード
- グレートソード

〈弓矢の鉄砲〉
- グレートクロスボウ
- クロスボウ

〈投げる武器〉
- トライデント
- バーブドスピア
- マジックブーメラン
- ブーメラン
- ファイアースピア
- ボム
- スピア
- ジャベリン
- ホーリースピア

★アイテム一覧（いちらん）

アイテム名	使　用　効　果
ドラゴンストーン	MP10ポイント回復
ドラゴンアイ	MP完全回復
市民証	プロガトリーの正門とガード橋の通行可
シャベル	フォボスの地下の瓦礫排除
ブロウホーン	サイクロンが5回使用できる
エンキデュトーテム	サソリ橋が通行可
ビーストホーン	ビーストコール26回使用可。神殿でのエンキデュの手下召還
証明証	通行証を貰う書類
通行証	戦橋が通行可
市民書	市民証の偽物

●その他（た）、たくさんのアイテムがある。アイテムはブラックマーケットなどで鑑定（かんてい）できる。

★魔法一覧（まほういちらん）

ロー：ローマジック　サン：サンマジック　ミス：ミスクマジック
ハイ：ハイマジック　ドル：ドルイドマジック

魔法名	系列	対象	種類	効果
メイジファイアー	ロー	敵一匹	戦闘	炎攻撃で1～8Pのダメージを与える
ディザーム	ロー	敵一群	戦闘	武装解除して敵の攻撃力を下げる
チャーム	ロー	味方一人	戦闘	命中率を1P上げる
ラック	ロー	味方一人	戦闘	回避率を2P上げる
レッサーヒーリング	ロー	味方一人	回復	HPを1～4P回復する
メイジライト	ロー	味方全員	其他	灯を点ける（使用MP×10歩）
ファイアーライト	ハイ	敵一人	戦闘	炎攻撃で使用MP×1～2Pダメージ与える
エルバーファイアー	ハイ	敵一群	戦闘	炎攻撃で2～9Pのダメージを与える
プーグスボーテクス	ハイ	敵一群	戦闘	炎攻撃で5～21Pのダメージを与える
アイスチル	ハイ	敵一匹	戦闘	冷気攻撃で1～2Pのダメージを与える
ビッグチル	ハイ	敵全員	戦闘	冷気攻撃で12～28Pのダメージを与える

魔　法　名	系列	対象	種類	効　　果
ダズル	ハイ	敵一群	戦闘	数ターンの間敵の動きを停止させる
ミスティックマイト	ハイ	味方一人	戦闘	力を15P上げる
リビールグラマー	ハイ	敵一群	戦闘	幻影を見破り複数の敵が単体になる
サラズスウィフト	ハイ	味方一人	戦闘	素早さを8P上げる
ボーンズガード	ハイ	味方全員	戦闘	防御力を2P上げる
カワーディス	ハイ	敵一群	戦闘	恐怖心を与え戦闘から逃げ出させる
ハイヒーリング	ハイ	味方一人	回復	HPを4～11P回復する
グループヒーリング	ハイ	味方全員	回復	HPを4～11P回復する
クロークアーケイン	ハイ	味方全員	其他	姿を隠し防御力2UP（使用MP×10歩）
センストラップ	ハイ	味方全員	其他	罠を解除する（使用MP×10歩）
エアーサモン	ハイ	欠員	其他	エアーエルムを召喚（使用MP×20歩）
アースサモン	ハイ	欠員	其他	アースエルムを召喚（使用MP×20歩）
ウォーターサモン	ハイ	欠員	其他	ウォーターエルムを召喚（使用MP×20歩）

魔　法　名	系列	対象	種類	効　　果
ファイアーサモン	ハイ	欠員	其他	ファイアーエルムを召喚（使用MP×20歩）
デスカース	ドル	敵一匹	戦闘	死の呪いで5～21Pのダメージを与える
ファイアーブラスト	ドル	敵一群	戦闘	炎攻撃で11～18Pのダメージを与える
インセクトプレイグ	ドル	敵一群	戦闘	防御力を2P下げる
サイクロン	ドル	敵一群	戦闘	つむじ風に乗せ距離を3後退させる
スケア	ドル	味方全員	戦闘	命中率を2P上げる
ブランブレス	ドル	敵一群	戦闘	敵を1ターン停止させる
グレートヒーリング	ドル	味方一人	回復	HPを使用MP×1～4P回復する
キュアオール	ドル	味方全員	回復	HPを11～18P回復する
クリエイトウォール	ドル	空間	其他	目の前に壁を作る
ソフトンストーン	ドル	壁	其他	目の前の壁を壊す
スピリットコール	ドル	欠員	其他	スピリットを召喚（使用MP×20歩）
ビーストコール	ドル	欠員	其他	ビーストを召喚（使用MP×20歩）

魔　法　名	系列	対象	種類	効　　果
ウッドスピリット	ドル	欠員	其他	ウッドスピリットを召喚（使用MP×5歩）
サンストローク	サン	敵一匹	戦闘	炎攻撃で使用MP×1～4Pダメージ与える
エクソシズム	サン	敵一群	戦闘	光攻撃で23～30Pのダメージを与える
レイジミスラス	サン	敵一匹	戦闘	使用MP×1～4Pのダメージを与える
ラスミスラス	サン	敵一群	戦闘	使用MP×1～2Pのダメージを与える
ファイアーストーム	サン	敵全員	戦闘	炎攻撃で23～30Pダメージを与える
インフェルノ	サン	敵全員	戦闘	炎攻撃で使用MP×1～4Pダメージを与える
ホリーエイム	サン	味方全員	戦闘	命中率を2P上げる
バトルパワー	サン	味方全員	戦闘	力を10P上げる
ファイアーカラム	サン	敵一群	戦闘	敵を数ターン停止させる
ミスラスブレス	サン	味方全員	戦闘	回避率を3P上げる
ライトフラッシュ	サン	敵一群	戦闘	敵を数ターン停止させる
アーマーライト	サン	味方一人	戦闘	防御力を2P上げる

魔　法　名	系列	対象	種類	効　　果
サンライト	サン	味方一人	回復	HPを1～8P回復する
サンヒーリング	サン	味方一人	回復	HPを使用MP×1～2P回復する
メジャーヒーリング	サン	味方全員	回復	HPを1～8P回復する
ディザームトラップ	サン	味方全員	其他	罠を解除する（使用MP×10歩）
ガイダンス	サン	味方全員	其他	コンパスを出す（使用MP×10歩）
ラディアンス	サン	味方全員	其他	灯を点ける（使用MP×20歩）
サモンサラマンダー	サン	欠員	其他	サラマンダーを召喚する（使用MP×20歩）
リチャージャー	サン	アイテム	其他	消費型アイテムの使用回数を回復する
ザックススピード	ミス	味方全員	戦闘	素早さが15P上がる
キルレイ	ミス	敵一群	戦闘	一瞬の内に敵を殺す
プリズン	ミス	敵一群	戦闘	敵を戦闘から逃げ出させる

DKEMCO

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

コトブキシステム株式会社

東京都新宿区新宿2丁目3番10号　〒160
呉 事 業 所　広島県呉市中通2丁目1番26号　〒737　ＴＥＬ(0823)21-3300

テレホンサービス

北海道011-221-2698　関　東03-5269-9381　近　畿 06-229-3258　四　国0899-45-0346
東　北022-221-8195　中　部052-581-2340　中　国0823-24-9999　九　州092-471-0700